

## Conosciamo meglio la “SSTV...”

Iniziamo con il dire che un segnale SSTV consiste in un tono audio di ampiezza costante che attraverso il variare della propria frequenza “modula” due tonalità i:

- toni acuti per rappresentare le aree più luminose dell'immagine;
- toni bassi per rappresentare le aree più scure dell'immagine

Un segnale televisivo standard occupa più di 5 megahertz di larghezza di banda, un'enormità sulle nostre bande HF, normalmente molto affollate.

Per una “opportuna convivenza radioantistica” infatti utilizziamo la Slow Scan Tv (ovvero la televisione a scansione lenta) cioè la SSTV in quanto questo modo digitale occupa la stessa quantità di larghezza di banda un tipico segnale in SSB.

Ci sono vari modalità di trasmissione in SSTV, ma i 2 modi che vengono maggiormente utilizzati sono Scottie-1 e Martin-1.

Scottie-1 è stato il modo di trasmissione più popolare negli Stati Uniti mentre Martin-1 è stato il più popolare in Europa.

Ci sono poi altre modalità nell'ambito SSTV VHF-UHF attraverso i modi Scottie-2 e Martin-2; versioni velocizzate di S1 e M1.

### **RADIO+PC+INTERFACCIA**

Trasmettere in SSTV è circa equivalente a lasciare l'apparato in key-down (trasmissione continua) per un lungo periodo di tempo.

Per questa ragione la maggior parte degli apparati dovrebbe utilizzare non più del 50% della propria potenza massima per cui ad es.: out-rtx: radio 100w...out sstv max 50 watts.

Non è richiesto un pc con particolari caratteristiche, anche se non di ultimissima generazione sono perfetti al nostro scopo.

La necessità di una interfaccia per collegare la scheda audio del computer al nostro apparato è essenziale;

Se avete già una interfaccia per PSK o altri modi digitali “afsk” allora non avete bisogno di altro; altrimenti potrete trovare on line varie circuiti da autocostruire o se volete già costruiti e dedicati alle varie marche di rtx commerciali.

### **BANDE SSTV**

Il band plan IARU ha collocato l'attività SSTV su varie frequenze HF/VHF/UHF anche se in realtà la maggior parte dei Qso a livello Mondiale vengono fatti in 20 metri nello spettro tra 14.230 e 14.233.

### **PROGRAMMI**

Ormai sono numerosi i programmi freeware che si possono trovare on line come ad esempio MMSSTV del famoso JE3HHT noto per il suo “pluridecorato” MMTTY.

### **INVIO IMMAGINI**

Questa è la parte se volete più divertente per l'operatore SSTV.

Oggi con nuovi e semplici programmi grafici freeware, magari uno scanner e una piccola macchina fotografica digitale potrete divertirvi a creare la vostra immagine “ideale” da inviare al vostro corrispondente completa del vostro nominativo; località, locatore, ecc...

### **RAPPORTI:**

In molti casi il sistema di rapporti è molto simile a quello utilizzato nella telegrafica (RST) eccetto per una importante differenza.

In SSTV il rapporto scambiato sarà Readability (R : comprensibilità), Signal strenght (S : intensità del segnale), e Video (V : Video).

Il Video è inteso in una scala da 1 a 5 dove un segnale perfetto sarà RSV 595.

Questo sistema è specialmente usato nei contatti DX ed è pratica aggiungerlo come testo alla vostra immagine prima della trasmissione.

Anche se la maggior parte dei programmi può determinare automaticamente il modo di una particolare immagine, dopo una breve introduzione dell'immagine che volete trasmettere, è costume annunciare il vostro modo di emissione, ad esempio:

cq cq de ik4gni scottie 1 video

### **Buona attività in SSTV**